

Reglamento Trofeo Memorial Pedro Cuatrecasas

FECHA:

Se jugará los cuatro miércoles del mes de Julio los Caballeros y las Damas los tres jueves y el último lunes del mes de Julio.

PARTICIPANTES:

Se disputará entre equipos de 4 jugadores. Pueden inscribirse 2 suplentes.

Los equipos tendrán que inscribirse completos.

Los jugadores podrán jugar handicaps mezclados.

Deberán ser mayores de 18 años.

Todos los jugadores deberán ser socios y estar en posesión de la Licencia Federativa en vigor.

FORMULA:

Se jugarán 18 hoyos cada día de la prueba.

El primer día 2 Foursome, el segundo día 2 Greensome, el tercer día 2 Fourball y el cuarto día 4 Medal-Play.

Cuenta la suma de los 4 días (Netos).

HANDICAP:

En el caso de bajar el handicap en este concurso, para el próximo día, deberán jugar con el nuevo hp.

INSCRIPCIÓN:

El precio de la inscripción se fijará cada año e irán incluidas en el precio las 3 cenas (Caballeros) y la Fiesta Final para ambos..

HORARIO:

El Comité de Competición fijará el horario de salida. El primer día será por sorteo, para los días restantes será por orden de clasificación a la inversa.

El Comité de Competición se reserva el derecho de modificar el horario de salida.

BARRAS DE SALIDA:

Los Caballeros saldrán de amarillas y las Damas de rojas.

PREMIOS:

Habrá 4 trofeos para el primer equipo del total, 4 trofeos para el segundo equipo del total, 4 trofeos para el equipo ganador en cada una de las modalidades tanto para Caballeros como Damas.

Los premios no son acumulables.

DESEMPATES:

En caso de empate se aplicará la fórmula normal de concursos handicap, es decir, gana el handicap más bajo. De continuar el empate se haría por los 9,12,15,16 y 17 últimos hoyos.

Como el concurso que nos ocupa es de 2 tarjetas por equipo, se suman los handicaps de los 4 jugadores. Si tuviera que hacerse por hoyos se sumaría los 9 últimos hoyos de las 2 tarjetas de cada equipo y gana el equipo cuya suma es inferior.

En caso de empate para el premio Total, se desempatará primero contando la vuelta Medal-Play y en caso de que continúe el empate la del Fourball, después la del Greensome y por último, la del Foursome.

El orden de los ganadores será el siguiente: Primero los ganadores/as absoluto, 2º clasificados absoluto, Foursome, Greensome, Fourball y Medal-Play.

RETIRADA:

Si algún jugador se retira o no juega una vuelta, excepto fourball, cualquiera que sea la causa, el equipo quedará eliminado de la Clasificación General, pudiendo optar solamente a la modalidad del día de la prueba que el equipo actúe al completo.

ANULACIÓN:

En caso de tener que suspender temporalmente una prueba, se esperará el tiempo necesario para su reanudación. Si a juicio del Comité no se puede o si la vuelta estipulada para todos los grupos no puede terminarse, se cancelará la prueba.

El Comité de Competición se reserva el derecho de interpretar o modificar este Reglamento.